

SCRUM AN EINEM TAG

Kennen heißt nicht verstehen, verstehen nicht erleben.

Die Herausforderung

Wir machen jetzt alle Projekte nur noch agil, dann werden unsere Projekte billiger, schneller und die Qualität steigt!"

Nicht selten begegnen unseren Agilen Beratern diese Aussagen von Führungskräften bei unseren Kunden.

Soweit auch nicht problematisch, wenn denn nur sichergestellt wäre, dass alle unter „Projekte agil umsetzen“ das Gleiche Verständnis haben.

Um herauszufinden, wann und ob der agile Projektansatz auch wirklich funktioniert, laden wir Euch ein, mit uns zusammen in einer Projektsituation selbst zu erleben, wie es sich anfühlt agil ein Produkt zu entwickeln und welche Herausforderungen das mit sich bringt.

Wir lernen die Fachbegriffe sowie Vorteile und Nachteile agiler Produktentwicklung kennen und können einschätzen, ob

Rahmenwerke wie Scrum tatsächlich die Lösung für alle unsere Projektprobleme sind.

Das Setting

Veranstaltungsort

Das IT-Bildungshaus
Konsul-Smidt-Straße 24
28217 Bremen

Gruppengröße

5 bis 15 Teilnehmende

Trainer

Christian Seedig
(HEC GmbH)

Termine

Auf Anfrage
bitte per E-Mail

Zeiten:

Jeweils von 09:00 bis 17:00 Uhr

Kosten

550,00 Euro zzgl. MwSt.

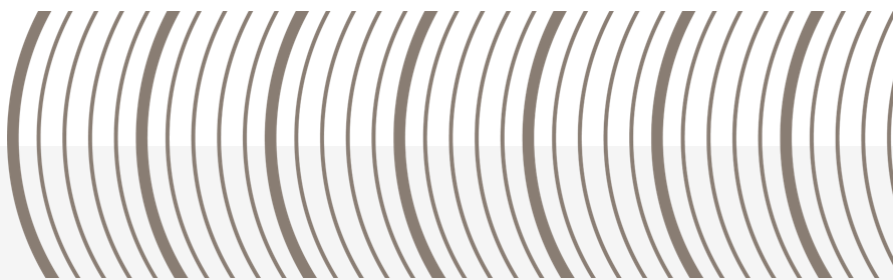
Anmeldung / Kontakt

Herr Jan Meyer

Das IT-Bildungshaus
info@it-bildungshaus.de
Tel: 0421/20 750 324

Weitere Infos/Links

<https://it-bildungshaus.de/weiterbildung/scrum/scrum-master>



Der Ansatz

Da unsere Agilen Trainer:innen in erster Linie in der Praxis unterwegs sind, können wir mit fundiertem Wissen in die Vermittlung der theoretischen Grundlagen einsteigen.

Nachdem wir uns mit auflockernden Spielen in die Theorie eingearbeitet haben, fangen wir an, gemeinsam ein gemeinsames Produkt in einer agilen Herangehensweise zu entwickeln. Dabei orientieren wir uns an der Scrum Methodik und werden die Rollen, Meetings und Artefakte dieses Rahmenwerkes kennenlernen.

Am Ende des Tages reflektieren wir gemeinsam das Erlebte und diskutieren Ansätze dieser Methoden in die tägliche Arbeit zu integrieren.

Durch das Erleben der Arbeit in einem agilen Projektvorgehen schaffen wir das Verständnis für dieses Thema und die Unterschiede zum klassischen Wasserfall Modell.

Die Inhalte

- Die Historie Agiler Projektentwicklung
- Der Scrum Flow und seine Artefakte, Rollen und Meetings
- Backlog User-Story und Co
- Unterschiede vom Agilen und klassischen Projektmanagement
- Wann ist Scrum sinnvoll und wann nicht?

