

Die Praxisausbildung für Scrum Master Agiles Arbeiten in der Praxis lernen

Projektlaufzeit: 17.06.-12.07.2024

In unserer Praxisausbildung bereiten wir Dich optimal auf die Tätigkeit als Scrum Master:in eines oder mehrerer Entwicklungsteams vor.

Eine Möglichkeit, Praxiserfahrung zu sammeln ohne das Risiko, folgenschwere Fehler zu begehen, bietet sich im IT-Bildungshaus. In verschiedenen Seminaren habt Ihr Euch das theoretische Wissen angeeignet. Die Praxis ist gerade in agilen Prozessen aber nicht vorhersehbar. Ihr solltet daher Euer gelerntes Wissen idealerweise in Projekten eigenverantwortlich ausprobieren. Nur so können Situationen, die in Projekten entstehen können, selbst erlebt und geübt werden – nicht als Zuschauer, sondern als verantwortliche/r Scrum Master:in.

Der Ablauf

Jedes Jahr werden im IT-Bildungshaus Entwicklungsteams von 3 bis 5 Personen zusammengestellt, die in ihrer Umschulung kurz vor dem Praktikum stehen. Sie haben dann den größten Teil der theoretischen Ausbildung hinter sich und wenden das Gelernte in einem mehrwöchigen Praxisprojekt an. Jedes Team hat eine Softwarelösung zu entwickeln und dabei die agile Methode Scrum anzuwenden.

Echte Entwicklungsteams und fiktive Kunden

Die Kunden sind fiktiv, aber die Anforderungen an die zu entwickelnden Softwarelösungen sind echt. In unserem Praxistraining über drei Sprints wirst Du ein Team aus Softwareentwickler:innen in der Rolle des Scrum Master begleiten. Das Team hat die Aufgabe ein fiktives Kundenprojekt zu entwickeln und dabei jeweils MVPs abzuliefern. Du wirst während des Praxistrainings von einem erfahrenen Scrum Master und Coach begleitet und erhältst laufend Feedback. Für die Teilnahme solltest Du bereits Scrum-Kenntnisse haben.

Deine Aufgaben in der Scrum Master Praxisausbildung

Du wirst

- Deinem Team die Grundlagen von Scrum beibringen
- mehrere Plannings, Refinements, Reviews und Dailys moderieren
- eigenständig Retrospektiven durchführen
- dich um auftretende Konflikte in Ihrem Team kümmern
- auf eine zielführende Arbeitsorganisation Deines Teams (strukturiertes Board, Abstimmungsprozesse, etc.) achten

Veranstaltungsort

IT-Bildungshaus
Konsul-Smidt-Straße 24
28217 Bremen

Seminarzeiten

08.30-16:30 Uhr

Kosten

1500 Euro zzgl. MwSt.

Anmeldung / Kontakt

Susanne Frey & Jan Meyer
info@it-bildungshaus.de
Tel: 0421/20 750 324

Weitere Infos und Termine

it-bildungshaus.de



Unsere Unterstützung für Dich – das Coaching

Du erhältst

- eine dreitägige Vorbereitung auf Deine Aufgabe mit Infos über den konkreten Projektablauf
- regelmäßige Austauschrunden mit den Scrum Mastern und Product Ownern der anderen Teams
- jeden Tag die Möglichkeit sich mit einem erfahrenen Scrum Master / Coach auszutauschen und Feedback zu erhalten
- einen Arbeitsplatz beim Team mit Anbindung an das Internet
- die Möglichkeit Fehler im geschützten Raum zu machen
- konkrete Praxis in der Ausübung Ihrer Rolle als Scrum Master
- ein Zertifikat über die Teilnahme mit Beschreibung der Aufgaben

Scrum Praxis mit Coaching und Feedback

Die Praxisausbildungen starten mit der Vorbereitung auf Deine Rolle. Danach folgt die Projektdurchführung, in der die Scrum Master und Product Owner ein Team von Entwickler:innen über drei einwöchige-Sprints in ihrer Rolle begleiten. Die Praxisausbildung endet mit einer Auswertung und dem Praxistransfer.

Vom ersten Scrum Workshop, den Du für Dein Team planst und durchführst, bis zu den Sprintmeetings, die Du moderiert, erhältst Du von unseren Coaches Hilfe bei der Vorbereitung und Feedback, was die Durchführung angeht.



Wusstest Du, dass Du alle unsere Seminare, Trainings und Workshops auch als Inhouse-Schulung buchen kannst?

Veranstaltungsort

IT-Bildungshaus
Konsul-Smidt-Straße 24
28217 Bremen

Seminarzeiten

08.30-16:30 Uhr

Kosten

1500 Euro zzgl. MwSt.

Anmeldung / Kontakt

Susanne Frey & Jan Meyer
info@it-bildungshaus.de
Tel: 0421/20 750 324

Weitere Infos und Termine

it-bildungshaus.de

